

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
3. Prijímateľ	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
4. Názov projektu	Digitálni stavbári a geodeti
5. Kód projektu ITMS2014+	312011AKZ2
6. Názov pedagogického klubu	Visual Design
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	22.2.2021
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Maroš Mitro
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	http://www.stavke.sk/?page_id=3912

11. Manažérske zhrnutie:

krátka anotácia:

Vymedzenie pojmov vektorovej grafiky.
Predstavenie terminológie a náplne klubu.
Oboznámenie sa so znalosťami poslucháčov.

klúčové slová:

vektorová grafika, vektor, úvod,

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Pojmy:

Vektorová grafika nie je tvorená pixelmi ako to je pri rastrovej grafike, ale je definovaná cestami, ktoré môžu byť tvorené krivkami, čiarami bodmi alebo tvarmi. Najväčšou výhodou práce s vektorovou grafikou je jej kvalita, ktorá sa nezhoršuje pri jej zmenšovaní/zväčšovaní a omnoho menšia pamäťová náročnosť obrázka pre hardware.

Za nevýhodu pokladám väčšiu náročnosť pri vytváraní vektorovej grafiky, v porovnaní s rastrovou grafikou.

Zručnosti:

Po oboznámení sa s vektorovou grafikou sme prešli na skúsenosti pedagógov. Diskusia.

Plán klubu:

Poslucháčom bol predstavený 30 hodinový plán klubu s konkrétnymi okruhmi.

13. Závery a odporúčania:

Poslucháčom bola predstavená vektorová grafika a základné pojmy. Isté nezrovnalosti nastali pri oboznamovaní rozdielu medzi vektorovou a rastrovou grafikou.

Pedagógom chýbajú skúsenosti v práci s vektorovou grafikou, je to pre nich nový neznámy okruh grafickej tvorby.

Odporúčania pre členov klubu na rozvoj matematickej gramotnosti:

- vyhľadať si zaujímavé príklady tvorby vektorovej grafiky
- bližšie sa oboznámiť s podstatou vektorovej grafiky-

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Maroš Mitro
15. Dátum	22.2.2021
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Ing. Eva Liptáková
18. Dátum	25.2.2021
19. Podpis	

VD_22_02_2021

SketchUp x Stredná priemyselná škola staveb x Meet - kgf-kzs-q-mpw x Doručenie - majdoo@gmail.com x +

meet.google.com/kgf-kzs-q-mpw?pli=1&authuser=1

8:08

eva kovarikova

Nada Bartošova

Renata Palencarova

Lubomira Hsirova

jana balunova

Mária Sabolová

Zdenka Kovacova

Oliver Oliver

Dada Grancova

Podrobnosti schôdzky ^

Vyhľadávaný pojem napíšte sem

Prezentovať

8:08 22. 2. 2021

Meet - kgf-kzs-q-mpw x +

meet.google.com/kgf-kzs-q-mpw?pli=1&authuser=1

11:04

Nada Bartošova

Renata Palencarova

Lubomira Hsirova

Mária Sabolová

Zdenka Kovacova

Oliver Oliver

Dada Grancova

jana balunova

eva kovarikova

Podrobnosti schôdzky ^

Vyhľadávaný pojem napíšte sem

Prezentovať

11:04 22. 2. 2021

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
3. Prijímateľ	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach, Lermontovova 1, 04001 Košice - mestská časť Staré Mesto
4. Názov projektu	Digitálni stavbári a geodeti
5. Kód projektu ITMS2014+	312011AKZ2
6. Názov pedagogického klubu	Visual Design
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	23.2.2021
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Stredná priemyselná škola stavebná a geodetická v Košiciach
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Maroš Mitro
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	http://www.stavke.sk/?page_id=3912

11. Manažérske zhrnutie:

krátka anotácia:

Predstavenie prehliadačov a editorov vektorovej grafiky.
Platené a voľne dostupné vektorové editory.

klúčové slová:

vektorový prehliadač, vektorový editor, vektorový softvér

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Vektorové editory:

Adobe Illustrator Artwork
Portable Document Format
Corel Draw
Inkscape
Scalable Vector Graphics
Zoner Vector Graphics
PostScript

Formáty vektorových súborov:


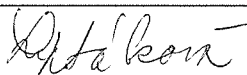
.ai (Adobe Illustrator Artwork)
.pdf (Portable Document Format)
.cdr (Corel Draw)
.svg (Scalable Vector Graphics)
.zmf (Zoner Vector Graphics)
.eps, .ps (PostScript)

13. Závěry a odporúčania:

Poslucháčom boli predstavené rôzne grafické prehliadače a ich porovnanie. V závere možno povedať, že ide o programy s podobným princípom fungovania.

Odporúčania pre členov klubu na rozvoj matematickej gramotnosti:

- vybrať si 1 – 2 editory, ktorý bude pre poslucháčov prioritný v ich práci

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Maroš Mitro
15. Dátum	23.2.2021
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Ing. Eva Liptáková
18. Dátum	25.2.2021
19. Podpis	

VD_23_02_2021

Meet - kgf-kzsq-mpw

meet.google.com/kgf-kzsq-mpw?pli=1&authuser=1

11:08

Podrobnosti schůzky ^

Prezentovat

Vyhledávaný pojem napište sem

Windows taskbar: File Explorer, Spotify, VS Code, Chrome, Photoshop

System tray: 5.1K, 11:08, 23. 2. 2021

Čestné prehlásenie

Dole podpísaný **Ing. arch. Maroš Mitro** nar. **22.03.1995** bydliskom **Kollárova 62, 07301 Sobrance**,, týmto prehlasujem, že **dňa 23.2.2021 prebehol pedagogický klub Visual design v dohodnutom čase od 8:00 do 11:00 za plnej účasti. Začiatok klubu neviem doložiť fotografiou kvôli chybe, ktorá spôsobila prepísanie snímky..**

V **Košiciach** dňa **15.06.2022**



.....
Podpis